

ШИФР ЦЕЗАРЯ ОТКРОЕТ СЕКРЕТ

Как известно, краеведческая деятельность не ограничивается стенами библиотеки. Можно и нужно выходить на улицы города и села. Но чтобы привлечь внимание земляков, идея должна быть оригинальной, а информация уникальной. Сотрудники Информационного интеллект-центра — филиала № 24 мурманской ЦГБ решили говорить не только о классических достопримечательностях, но и о нестандартных объектах. Экскурсии, велопробеги, квесты — специалисты разработали целый спектр мероприятий, которые затем адаптировали для проведения онлайн.

Заметки о путешествиях читайте на с. 20.



■ В тёплое время прогулку по городу предлагается совершить на велосипеде...

...А зимой мурманчане исследуют знакомые места на лыжах. Открывает неизвестные страницы летописи малой родины библиотекарь Наталья ПАУТОВА



■ Тот, кто задержится в Информационном интеллект-центре, сможет отыскать подсказки для прохождения путешествия. В этом поможет литература с выставки



■ Игроки коллектива «Север» получили конверт с заданиями, и теперь от библиотеки выдвигаются на маршрут



■ По итогам квеста победители не определяются, но выявляются лауреаты в различных номинациях, например на самое креативное фото. В кадре — претенденты на победу



Информационный
интеллект-центр —
филиал № 24 Центральной
городской библиотеки,
г. Мурманск

Юлия РОЗОВА,
заведующая

ШИФР ЦЕЗАРЯ ОТКРОЕТ СЕКРЕТ

● ПУТЕШЕСТВИЕ В ЧЕТЫРЁХ ФОРМАТАХ

*Сколько раз можно
познакомиться с городом?
По опыту реализации
проекта «Открывая
Мурманск», всё зависит
от того, с какого ракурса
смотреть на его историю
и современность.
Через призму творческих
мероприятий
(библиовелопробегов, квест-
путешествий, экскурсий,
краеведческих выставок)
есть шанс взглянуть
на малую родину по-новому.
Приглашаем в дорогу!*

Над проектом работают несколько человек. Идеи генерирует автор этих строк совместно с заведующим абонементом Романом Дмитриевичем Фесенко. Участвуют в реализации начинания библиотекари Наталья Викторовна Паутова, Анастасия Вячеславовна Логвинова, а также волонтеры ИИЦ — члены клуба интеллектуального досуга «Эрудит». Что же нам удалось сделать такой командой?

ВЕЛОПРОБЕГ

«Тур де Мурман» — это синтез активного отдыха и познавательной беседы, нередко перетекающей в увлекательную дискуссию. Маршрут пролегает по самому молодому округу города — Первомайскому. Расстояние, которое предстоит преодолеть, в среднем составляет десять километров, а путь занимает около пяти часов. Однако не обязательно проходить его строго от старта до финиша, для прослушивания информации и участие в дискуссии можно подключиться в любой точке. Периодически делаются остановки. Во время отдыха библиотекари дают исторические справки о районе и его достопримечательностях,

приводят необычные факты, связанные с близлежащими объектами. Как правило, и участники велопробега делятся своими историями.

Несмотря на то что ключевым транспортом, заданным формой мероприятия, является велосипед, желающие могут использовать и другие средства передвижения: от роликовых коньков и самокатов до личного авто. В 2019 г., например, к нам присоединились молодые люди на скейтбордах.

Подготовка

В ходе разработки плана подбираются места для остановок. Это должны быть локации:

- ✓ с возможностью комфортного размещения группы велосипедистов;
- ✓ удобные для краткосрочного отдыха;
- ✓ с низким уровнем шума для удобства выступлений;
- ✓ с хорошим обзором, чтобы осмотреть сразу несколько объектов.

Заблаговременно проводится апробация маршрута для выявления возможных трудностей при передвижении (опасных участков дороги, ремонтных работ и др.), а также вариантов смены направления (при необходимости). Из краеведческих изданий библиотеки подбираются интересные факты: о людях, чьи имена носят улицы, о ключевых событиях, об истории развития района. Информация актуализируется благодаря статьям из местных газет, посвящённых озеленению улиц, тематическому оформлению к городским событиям, текущей реконструкции инфраструктуры и т. д.

Продвижение

Для анонсирования, рекламы, информирования о ходе библиовелопробега ведётся страница мероприятия в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/tour_de_murman). Здесь сообщаются маршрут, сроки проведения, требования к участникам (возраст от 18 лет, знание ПДД, наличие средств защиты), а также размещаются фото- и видеоматериалы. Желающие присоединиться к путешествию задают вопросы в группе, а уже вернувшиеся из поездки оставляют отзывы и пожелания, делятся своими фотографиями. К слову, организаторы тоже на каждой точке делают снимки, которые выкладывают как во время пробега, так и после него. Был у нас опыт проведения прямых трансляций на остановках. Всё это позволяет познакомить с акцией потенциальную аудиторию, которая ещё раздумывает над тем, стоит ли отправиться ли с нами.

Проведение

В назначенный день экскурсанты собираются на стартовой точке маршрута — в библиотеке,



■ Чтобы привлечь потенциальных участников, на YouTube-канале Информационного интеллект-центра — филиал № 24 ЦГБ размещалось видео о квесте. В кадре — библиотекарь Анастасия ЛОГВИНОВА рассказывает о правилах

где их знакомят с ресурсами, на основе которых составлены исторические справки. Проводится инструктаж по ПДД, озвучивается план движения колонны велосипедистов, определяются возглавляющий её и замыкающий из числа сотрудников и/или волонтеров (они же выступают в качестве ведущих).

Исходя из погодных условий (а они за Полярным кругом непредсказуемы), организаторы могут перед началом мероприятия внести коррективы в маршрут:

- уменьшить количество остановок (в среднем их от восьми до десяти), сделав выбор в пользу более комплексных, где представлено сразу несколько объектов;
- сократить расстояние, избрав более короткий путь (например, через дворы, если позволяет местность);
- сжать объём информации;
- ограничить время обсуждения на локациях.

При благоприятных погодных условиях маршрут тоже можно трансформировать, например:

- ✓ прибавить число остановок для более детального знакомства с городом;
- ✓ организовать заезды в дополнительные точки (без отклонения от основного вектора движения);
- ✓ провести максимально подробное обсуждение представленных фактов;
- ✓ увеличить время на дискуссионную часть.

КВЕСТ

Его задача — обратить внимание участников на те места, которые обычно остаются вне поля внимания горожан. В их числе, к примеру, бывшее оборотное кольцо (конечная станция) троллей-

БИБЛИО-МУРМАНСК

Квест "БиблиоМурманск"

27 сен 2020 в 12:02

✓ Вы подписаны

...

ОНЛАЙН-ВЕРСИЯ

Приветствуем всех, кто решил не уповать на благосклонность мурманской погоды и пройти наш квест виртуально. 😊

Нажми под аватаркой группы "Написать сообщение", отправь нам ключевое слово "БиблиоМурманск" и начинай путешествие, отгадывая шифры и головоломки!

Тебе поможет наша виртуальная прогулка "Мурманск, с любовью! Первомайский район": <https://murmanlib.ru/node/7740>.

Твой старт – ИИЦ филиал № 24. Первый вопрос в сообщениях группы даст подсказку куда двигаться дальше. Переходи на отгаданную точку (ищи галочку с ссылками) и слушай информационную справку - она скрывает информацию, которую необходимо вписать в ответ.

Удачи!

#Мурманск #квест #путешествия #город #квестпогороду #городскойквест #murmanlib

«МУРМАНСК, С ЛЮБОВЬЮ! ПЕРВОМАЙСКИЙ РАЙОН»

Информационный интеллект-центр филиал №24

Виртуальная прогулка | МБУК "ЦГБ"

murmanlib.ru



■ Разгадать головоломки и узнать много нового о городе можно, не выходя из дома

бусного маршрута, замурованное окно на торце жилого дома, козырёк от телефонной будки (такие сегодня в городе уже не встречаются), необычные граффити, здания нестандартных архитектурных стилей и т. д. Разумеется, в маршрут включаются и классические достопримечательности, но задания формулируются таким образом, чтобы взглянуть на них по-новому.

Подготовка

Работа начинается с детального изучения территории, где будут путешествовать игроки. Организаторы ищут необычные объекты, отмечают особенности, присущие той или иной местности.

В маршрутном листе — пять заданий, каждое определённой тематики:

- 1) «Спортивный Мурман»;
- 2) «Памятные места»;
- 3) «Городской стиль»;
- 4) «Архитектура Мурманска»;
- 5) «Место встречи изменить нельзя».

Задания — это шифры, разгадав которые участники получают точный адрес, название объекта или территориальную отсылку. Используются различные кодировки. Приведём несколько примеров.

«Шифр Цезаря». Для решения потребуется числовой ключ — например, 3. Значит, каждая буква текста заменяется на букву, которая стоит в алфавите слева третьей по счёту.

Задание 1

Облик любого города определяется его архитектурой, стилем домов, планировкой. Молодой Мурманск отличается неоконченностью своей застройки, что во многом связано с рельефом местности. В этой части представлены учреждения, которые являются важной частью инфраструктуры. Одно из них находится на Кольском проспекте. Разгадайте «Шифр Цезаря», чтобы узнать, о чём идёт речь. ТСОЛНОЛРЛНГ 2, ключ — 3.

Решение: Т-П С-О О-Л Л-И Н-К О-Л Л-И Р-Н Л-И Н-К Г-А.

Ответ. Поликлиника № 2.

«Квадрат Полибия» — шифр простой замены. В нём используется двумерная матрица 6 x 6 с вписанными в неё буквами алфавита. Первая цифра в коде указывает столбец, вторая — строку.

Задание 2

Уютным облик города делают парки, скверы, разнообразные украшения, фрески и множество других деталей, наполняющих урбанистический пейзаж. Пётр I прорубил окно в Европу, а житель одного из домов Мурманска — окно на улицу. Потом передумал. Или кто-то другой воспрепятствовал его намерению. История об этом умалчивает... А вот городской пейзаж теперь отмечен неожиданным ремонтным решением. Убедиться в этом вы сможете, разгадав шифр «Квадрат Полибия» и добравшись до скрытого в нём адреса.

416163436131635521111565614143 47

Ключ:

	1	2	3	4	5	6
1	А	Б	В	Г	Д	Е
2	Ё	Ж	З	И	Й	К
3	Л	М	Н	О	П	Р
4	С	Т	У	Ф	Х	Ц
5	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь
6	Э	Ю	Я	-	-	-

Решение: 41 — Г, 61 — Е, 63 — Р, 43 — О, 61 — Е, 31 — В, 63 — Р, 55 — Ы, 21 — Б, 11 — А, 15 — Ч, 65 — Ъ, 61 — Е, 41 — Г, 43 — О.

Ответ. Замурованное окно жилого дома по адресу: ул. Героев Рыбачьего, д. 47.

22

Шифр «АТБАШ». Чтобы получить разгадку, предварительно необходимо записать алфавит в обычном и обратном порядке. В нашем случае ключ такой: А = Я, Я = А, — то есть взамен первой буквы мы берём последнюю, а вместо пятой с начала — пятую с конца.



Задание 3

Мурманск — город скверов и парков. Здесь постоянно преобразаются старые зоны отдыха и появляются новые. В комплекс благоустройства нередко включаются спортивные площадки. Одну из них вам поможет найти шифр «АТБАШ».

Р Ч Ъ О Р Ъ У Л Ю Р Ф Р Ъ

Решение: Р — О, Ч — З, Ъ — Е, О — Р, Р — О, Ъ — Г, У — Л, Л — У, Ю — Б, Р — О, Ф — К, Р — О, Ъ — Е.

Ответ. Спортивная площадка у озера Глубокое.

«Мобильный шифр». Участникам раздаются распечатки фотографии клавиатуры кнопочного телефона. С их помощью игроки смогут разгадать предложенный код — количество приведённых цифр показывает, какой по счёту стоит та или иная буква.



Задание 4

В Мурманске очень развит спорт. Отличное подтверждение тому — праздник «Родной двор — родной город», который регулярно проводится в столице Заполярья. В мае местом очередного этапа стала одна из площадок в Первомайском районе. Её адрес поможет вам раскрыть шифр «Телефонная ностальгия». В сторону сенсорный экран — здесь на помощь придут навыки набора СМС на кнопочном аппарате! 444-555-5555-8888-666-555-222-2 26

Решение: 444 (К), 555 (О), 5555 (П), 8888 (Ы), 666 (Т), 555 (О), 222 (В), 2 (А), 26.

Ответ. Спортивная площадка по адресу: ул. Копытова, д. 26.

Комбинированный шифр. Берутся простой код с нумерацией букв в алфавите (А = 1, Б = 2 и т. д.) для текстовой части задания и шифр-рисунок — для числовой.



Задание 5

Понятие «близнецы» встречается в нашей жизни довольно часто. Значение его бывает разным: его мы используем, говоря о родственных связях, созвездии, знаке зодиака, шахматных задачах. Даже в архитектуре можно встретить такое явление. Адреса мурманских «братьев» вы можете получить, разгадав следующий шифр.

12 16 13 30 19 12 10 11 (ключ: А = 1, Я = 33).

Решение: 12 — К, 16 — О, 13 — Л, 30 — Ъ, 19 — С, 12 — К, 10 — И, 11 — Й.

Числовая часть: на иллюстрациях показано время — 2 часа 10 минут и 2 часа 12 минут. То есть загаданы номера домов 210 и 212.

Ответ. Кольский проспект, д. 210 и 212.

Шифр «Змейка». Ориентируясь на рисунок и следуя направлению, которое он показывает, нужно прочесть несколько столбиков.

Ключ:



Задание 6

Сравнивая фотографии города 20–30-летней давности с нынешним пейзажем, иногда трудно опознать исторические объекты, скрытые за возведёнными строениями нового времени. «Змейка» позволит вам найти один из таких объектов.

О В Л А

Г Ы Ф Г

Р Й Р М

О Ц Т А

Т Е Н Н

Ответ. Торговый центр «Флагман».

«Книжный шифр». Даёт координаты буквы в указанной книге-ключе: страница / строка / буква.



Задание 7

В Мурманске представлены различные государственные учреждения, которые являются непременной частью городской инфраструктуры. Одно из них находится в здании по Кольскому проспекту. Разгадайте шифровку, чтобы узнать, о чём идёт речь.

152/2/1 34/7/2 308/9/19 181/5/8 54/20/14 197/4/4 285/7/4 27/10/2 74/5/20 109/12/1 99/4/5

Ключ: Блинов Б.Н. «Эти тёплые дни».

Решение: П-О-Л-И-К-Л-И-Н-И-К-А.

Ответ. Поликлиника № 2.

Все головоломки распределяются по маршрутным листам. При этом следует принять во внимание, что команды должны находиться в одинаковых условиях: общая протяжённость их путешествия в поисках точек не может сильно разниться, а уровень сложности заданий следует сбалансировать. Когда всё готово, маршрутные листы распечатываются и раскладываются по конвертам. Также туда помещаются текст приветственного слова участникам, ключ-квадрат

для решения одного из заданий, карта района и пять шифров.

Когда команды сформированы, на странице мероприятия в соцсети размещается шифр-приветствие команды — демоверсия задания квеста. Также создаются альбомы с названиями коллективов согласно полученным заявкам для размещения фотоответов.

В дополнение к основному маршруту участникам предлагается выполнить творческое задание «Пляшущие человечки» (похожий шифр встречается в одноимённом рассказе Артура Конан Дойла о приключениях Шерлока Холмса). Командам нужно создать серию фотографий, где они воспроизведут зашифрованное слово «библиотека», копируя позы человечков, которые напоминают ту или иную букву.

Продвижение
Вся информация о ходе и итогах мероприятия, условиях участия, фото- и видеоматериалы, ссылка на Google-форму (её заполняют потенциальные участники) размещаются на странице в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/bibliomurmansk>. Здесь же можно задать вопрос организаторам, оставить свои пожелания, отзывы.

Заявки принимаются от команд, в каждой из них должно быть как минимум три человека (возраст участников — от 18 лет). При их получении организаторы высылают подтверждение, информацию о дате и месте старта, о том, что необходимо взять с собой. А также рекомендуют одеться по погоде, взять с собой воду и еду на перекус.

Проведение
В день квеста команды собираются на старте в библиотеке и самостоятельно выбирают конверт, а затем сообщают организаторам номер маршрута. Многие отправляются в путь сразу же после получения заданий. Но мы рекомендуем сначала разгадать шифры, выяснить, какие ресурсы могут пригодиться (использованные нами источники предоставляются участникам), тогда процесс прохождения игры будет более эффективным.

Итак, у коллективов есть пять часов, чтобы справиться со всеми загадками. Им необходимо расшифровать код, понять, что именно следует найти, добраться до места или объекта и в подтверждение того, что они достигли цели, сделать фотографию (желательно проявить творческий

подход). Можно размещать снимки сразу же либо по возвращении в библиотеку. Важный момент: во избежание ошибок задания следует выполнять самостоятельно, не прибегая к помощи прохожих.

По окончании игры мы определяем победителей в различных номинациях, в зависимости от выбранного участниками способа передвижения. Если в какой-либо категории имеется только одна команда, она автоматически отмечается как «Самая активная (пешая) / автомобильная / велосипедная». Дополнительно награждаются группы, сделавшие на локациях оригинальные фото («Креатив!»), запечатлевшие на снимках издания из фонда библиотеки («Книжная строка»), выполнившие дополнительное задание («Пляшущие человечки»). Мы оставили соревновательный момент, чтобы игрокам было интересно проходить маршрут, однако прежде всего позиционируем квест как возможность отлично провести время и увидеть город с неожиданной стороны.

ЭКСКУРСИИ

Такой формат обычно предполагает посещение достопримечательностей, осмотр монументов. Как правило, маршрут познавательных прогулок проходит по центральным улицам и знаковым местам, связанным с историей населённого пункта. При создании экскурсий в рамках проекта «Открывая Мурманск» мы применили несколько

Квест "БиблиоМурманск"

26 сен 2019

Мы начинаем знакомиться с нашими командами и... тренируемся в решении головоломок и шифров

#квестпутешествие #БиблиоМурманск #murmansklib #мурманск #квест #север #отдых #активныйотдых #туризм #путешествие #quest #город #библиотека #модельнаябиблиотека #ИИЦ24

ПРИВЕТСТВУЕМ КОМАНДУ

31 62 12 34 35 55 42 33 55 16

КЛЮЧ:

	1	2	3	4	5	6
1	А	Б	В	Г	Д	Е
2	Ё	Ж	З	И	Й	К
3	Л	М	Н	О	П	Р
4	С	Т	У	Ф	Х	Ц
5	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь
6	Э	Ю	Я			

■ **Перед отправлением в путь игрокам предлагается размяться и расшифровать названия команд-соперников**

иной подход. Как и при проведении библиовелопробега и квест-путешествия, знакомяли с городом изнутри, привлекали внимание к объектам, встречающимся по дороге каждый день, но при этом остающимся вне поля внимания.

Подготовка

Маршрут пешей прогулки строится таким образом, чтобы охватить и нестандартные достопримечательности, и те, что традиционно осматриваются на экскурсиях, а также показать особенности инфраструктуры района. Например, к 100-летию Мурманска территория у озера Глубокого, которое находится всего в нескольких кварталах от библиотеки, была благоустроена: появились смотровая площадка со скамейками, игровая зона. Ещё до обустройства здесь любили отдыхать жители, сейчас же они проводят время с большим комфортом. Там, где летом теперь работает фонтан, в 1992 г. некоторое время дрессировщики тренировали тюленей, пока на Семёновском озере, которое располагается в другой части города, не открылся комплекс для проведения водно-цирковых представлений под открытым небом. Вот из таких интересных фактов и наблюдений состоят наши экскурсии.

Продвижение

Анонс размещается на страницах библиотеки в социальных сетях. Также рекламой становятся отзывы участников.

С прошлого года экскурсии стали ежемесячными, с тех пор они организуются в определённый день недели (в 2021 г. — в последнюю пятницу месяца, в 2022 г. — в последнюю субботу). Одну мы провели с онлайн-трансляцией на странице группы клуба интеллектуального досуга «Эрудит» (https://vk.com/kid_erudite) для знакомства потенциальных участников с форматом мероприятия.

Проведение

Наша библиотека располагается на окраине города (в так называемом спальном районе). Поэтому трудностей с построением нестандартного маршрута мы не испытываем. Стартовой точкой является сам интеллект-центр, где участникам предоставляются документы из фонда, использованные нами в качестве источников. Фасад библиотеки становится отдельным туристическим



■ Автор статьи (крайняя слева) награждает коллектив «Банда» за самый оригинальный кадр

«мини-буклетом»: ведь на нём изображены достопримечательности, расположенные в разных частях города, и это повод дать краткую историческую справку о них.

Маршрут может пролегать по точкам, которые находятся неподалёку от филиала, либо предусматривать осмотр конкретного объекта. Например, одна из экскурсий прошла по территории Мурманского морского торгового порта. Перед тем как отправиться в путь, специалисты провели традиционную вводную беседу и познакомили участников с источниками. А затем все вместе отправились к месту назначения на общественном транспорте. Ведущими, как правило, выступают два человека: сотрудники ИИЦ либо библиотекарь и волонтер. Это необходимо, чтобы уделить достаточное внимание всем экскурсантам и сохранить их вовлечённость в происходящее.

В ОНЛАЙН

В 2020 г., в период ограничений на проведение массовых мероприятий, проект получил новый виток развития, уже в онлайн-пространстве. Все составляющие были успешно трансформированы для его реализации в виртуальном формате.

Сетевая игра

Самым простым для адаптации стало квест-путешествие. Были представлены два варианта.

1. Прохождение реального маршрута, за исключением первого пункта — посещения библиотеки. Пакет заданий высылается на электронную почту, указанную участником при регистрации. Взаимодействие между игроком и организатором происходит через сообщения группы мероприятия в социальной сети «ВКонтакте».



■ **Дождь или сильный ветер никогда не нарушат планов — ведущие экскурсий готовы в любой момент скорректировать маршрут**

2. Проведение онлайн-мероприятия. Этот формат был взят на вооружение в период жёстких ограничений (в том числе во время режима самоизоляции). Желающие пройти квест писали в группу ключевое слово, в ответ на которое бот высылал первое задание. После получения ответа (если он был правильным) бот давал следующую загадку. На каждом этапе участник находил определённую букву, а из всех «трофеев» потом складывал итоговое слово — его требовалось написать в сообщения паблика для подтверждения окончания квеста.

Виртуальные прогулки

Были разработаны два вида экскурсий.

1. По округам города — они размещены на сайте ЦГБ (<https://murmanlib.ru>). Всего сюжета три, в соответствии с административным делением Мурманска: сняты Первомайский, Октябрьский и Ленинский районы. Прогулки созданы с помощью камеры GoPro Fusion. Сотрудник библиотеки объехал памятные объекты и достопримечательности на велосипеде и сделал фотографии в формате 360 камерой, закреплённой на шлеме. Далее снимки были смонтированы в один виртуальный маршрут. Каждая точка, отмеченная на нём, имеет голосовое сопровождение (приводится историческая справка). Есть кнопки перехода на другие локаций.

Ко Дню рыбака — одному из главных праздников Заполярья — была подготовлена экскурсия «Мурманск, с любовью» (размещена на YouTube-канале библиотеки). Съёмки осуществлялись в местах, связанных с этим профессиональным торжеством. Использовалась видеокамера GoPro Hero.

2. По скверам и зелёным зонам — размещены на YouTube-канале библиотеки «ИИЦ филиал № 24 ЦГБ г. Мурманск». Каждый ролик также посвящён конкретному округу города.

Велотур

Для записи была использована камера GoPro Fusion, что позволяет просмотреть ролик в шлеме виртуальной реальности и ощутить, будто сам совершаешь путешествие по следующим маршрутам:

- ✓ библиотека — южный въезд в город;
- ✓ центр города — монумент «Алёша»;
- ✓ Первомайский округ (от библиотеки);
- ✓ улица Шабалина (от библиотеки) — Абрам-мыс;
- ✓ Абрам-мыс — Морской вокзал.

В видео имеются голосовое сопровождение и рекомендации для чтения. Ролики размещены на YouTube-канале.

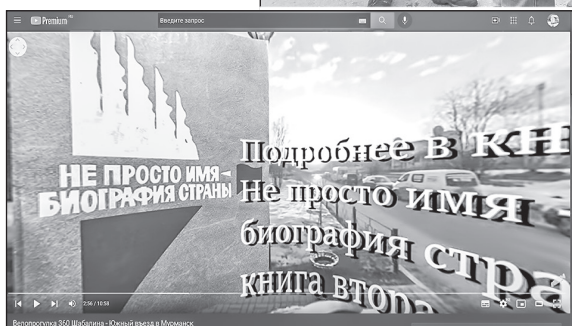
ЦИКЛ ВЫСТАВОК

Череда экспозиций под названием «Открывая мой Мурманск», несомненно, стала центральным элементом проекта. Это источник информации и вдохновения для других мероприятий. Мы использовали разные формы, например:

- выставка-календарь (знакомит с событиями, произошедшими в городе и области в определённом месяце);

В 2021 г. появилась виртуальная выставка «Мурманск в старых фотографиях». На карте города мы разместили значки-ссылки на документы из фонда (фотоальбомы, наборы открыток и т. д.). На каждой странице помимо текста присутствует несколько отсканированных изображений.

■ Все форматы путешествий удалось перенести в онлайн. Специалисты даже создали контент для любителей крутить педали — видеопрогулки они проводят, находясь за рулём велосипеда



- выставка-хронограф (раскрывает ход Петсамо-Киркенесской операции во время Великой Отечественной войны);
- выставка-гербарий (раскрывает растительный мир Мурманска; здесь же экспонируется сама коллекция);
- выставка-совет (об интересных местах, которые стоит посетить);
- выставка-коллаж (на фотографиях запечатлены разные исторические моменты и кадры повседневной жизни города).

ВАЖНЫЕ НЮАНСЫ

Проект «Открывая Мурманск» в основном реализуется на открытом пространстве, и это сопряжено с достаточным количеством рисков. Что же требуется от организатора?

- ✓ Учитывать влияние погодных условий как на проведение офлайн-мероприятий, так и на запись видеоэкскурсий. Нужно быть готовым в зависимости от обстоятельств вносить коррективы.
- ✓ Перед мероприятием проверять возможность осмотреть всё, что заявлено в заданиях (есть риск, что объекты находятся на реконструкции, элементы декора демонтированы и т. д.).
- ✓ Обновлять тексты для экскурсии и библио-велопробега. Особенно это актуально при смене сезонов. Летом можно рассказать о том, что

Круглогодичное проведение экскурсий стало достаточно рискованным шагом. Но это сделано осознанно, с учётом всего опыта организации мероприятий на улице. Однако нужно быть готовыми к оттепели в январе, заморозкам в июне, дождю, снегу, сильному ветру и другим погодным сюрпризам.

Мурманск поистине зелёный город, а зимой — сосредоточить внимание на его новогоднем убранстве.

✓ Вносить коррективы в маршруты, если на осматриваемых территориях появляются новые объекты.

✓ Узнавать, не требуется ли изменить путь движения участников. Возможно, перекрыты какие-то улицы или где-то ведутся ремонтные работы. Для сведения неудобств к минимуму необходимо следить за новостными пабликами города. Также желательно предварительно пройти по намеченной дороге в день проведения мероприятия или хотя бы накануне.

АКТУАЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ

В 2022 г. будут добавлены две сезонные виртуальные прогулки по Мурманску. Формат для проекта уже не новый, но будут расширены границы его реализации: летняя экскурсия по паркам и скверам охватит весь город, а во время зимней мы покажем красоту Мурманска в период полярной ночи, когда он сияет праздничными огнями. 