а разыскав волшебное колечко, подаренное Апрелем, помогли падчерице восстановить справедливость.

Литературные квест-комнаты дважды становились победителями различных состязаний. Одна из них – «Изумрудные приключения» – заняла третье место в номинации «Квесты» IV Всероссийского конкурса авторских программ по приобщению детей к чтению, организованного в 2021 г. Российской государственной детской библиотекой при поддержке Министерства культуры РФ. А проект «За пером Жар-птицы» в 2022 г. стал призёром II Межрегионального конкурса профессионального мастерства «БиблиоКреатив: современные формы мероприятий для детей и подростков».

Юлия РОЗОВА,
заведующая Информационным интеллект-центром – филиалом № 24 Центральной городской библиотеки г. Мурманска

РАСПИСАНИЕ НА ВЫХОДНЫЕ: МУЗЫКА, КОМИКСЫ, КИНОПОКАЗЫ

В нашей модельной библиотеке накоплен большой опыт проведения мероприятий самых разных форматов. В 2022 г. сотрудники решили синтезировать его, чтобы создать увлекательную программу для своих читателей, рассчитанную на два выходных дня – субботу и воскресенье.

Одним из основных в подборке развлечений стал квест-путешествие «БиблиоМурманск», который обычно проходит с мая по сентябрь. Участники получают маршрутный лист с заданиями, однако, прежде чем приступить к их выполнению, требуется разгадать определённые шифры. После можно отправляться на поиски объектов. Подтверждением того, что обозначенный предмет найден, является присланное игроком фото. На прохождение всего маршрута даётся пять часов. Многие читатели отмечают, что прогулка в таком формате позволяет им по-новому взглянуть на родной город и те места, которые казались давно знакомыми.

Головоломки ожидают игроков и на меловых стенах библиотеки. Таких у нас три: в холле, в коридоре и в зоне досуга. Первая – самая большая (здесь создаются художественные композиции с изображением персонажей популярных книг и комиксов из наших собраний). Она рекламирует фонд, служит местом для фотосессий; здесь же можно увидеть маршрутный лист для квеста.

В рамках программы выходного дня участникам необходимо отыскать и сфотографировать любой объект в библиотеке, связанный с нарисованным персонажем (книгу, настольную или консольную игру, виниловую пластинку, журнал, элемент интерьера). Задания для фотоквеста размещаются на стене в зоне досуга. Там у нас висят снимки предметов, которые появились после модернизации (3D-принтер, сканер, робот, футбольный мяч, комиксы, манипулятор консольной приставки и т. д.). Посетителям предлагается найти все эти объекты в библиотеке и познакомиться с ними.

Ещё одним привлекательным пунктом программы стали кинопоказы. Особенность таких сеансов – обзоры литературы по теме, которые готовят библиотекари в дополнение к фильмам, а также обсуждение увиденного. В филиале № 24 имеются все условия для просмотра художественных и документальных фильмов: большой экран с проектором высокого разрешения; акустическая система, возможность разместиться в чиллаут-зоне, в кресле-мешке, на диване или на обычном стуле. Специальные шторы, отгораживающие эту часть пространства от остальной территории, создают атмосферу кинозала, что позволяет провести время с максимальным комфортом.

Без игр в библиотеке сегодня никак не обойтись. Настольные, консольные, интеллектуальные, подвижные, командные, тематические – они позволяют погрузиться в любимые литературные произведения, проверить знания в разных областях, испытать ловкость и внимательность, узнать себя и своих друзей с необычной стороны. Всегда увлекательно проходят соревнования по консольным играм. Библиотекари делают тематические подборки и дают рекомендации. В Краеведческий день проводится турнир по мурманской дженге (нужно ответить на вопросы о нашем городе, записанные на брусочках). Летом программа включает подвижные уличные развлечения («Вышибалы», «Резиночка» и др.).

Важной составляющей многих мероприятий филиала являются комиксы: у нас в библиотеке – самая большая и разнообразная коллекция в Мурманске. К примеру, с 2022 г. проходит акция «Этому городу нужен герой». В её рамках пользователи сами создают рисованные истории.

«Уже несколько лет в библиотеке действует творческая лаборатория, где посетители создают сюжеты на определённые темы. Например, программа выходного дня «ТУТ Анх Амон», приуроченная к столетию открытия гробницы фараона, включала создание комикса о Древнем Египте. Сотрудники регулярно делятся зарисовками о своих рабочих буднях, размещая их в группе библиотеки «ВКонтакте» (https://vk.com/kid_erudite).