

Утверждаю

Директор МБУК «ЦГБ»

С.Е. Исаева



***Проект***

***Игра-насыанс***

***«Литературный оракул»***

**Информационный интеллект-центр филиал №22**

183010, г. Мурманск, ул.Халтурина, д. 3

8(8152)25-40-75,

f22@ murmanlib.ru

2021

**Полное название библиотеки:** информационный интеллект-центр филиал №22 (далее ИИЦ)

**Название проекта:** игра-пасьянс «Литературный оракул»

**Автор проекта:** Хвостова Ю.Н., Будько В.А.

**Срок реализации:** 11.01.2022-30.09. 2022

**Целевая аудитория:** взрослые, молодежь.

**Обоснование проекта:** Всегда интересно задать вопрос оракулу и получить на него ответ. Чаще всего такой ответ ищут в книгах, открывая наугад страницу или загадывая строчку, но можно создать настоящий литературный оракул, взяв за основу игру-пасьянс, где необходимо собрать картинки и таким образом, получить предсказание.

Для создания пасьянса с помощью пользователей ведется поиск подходящих иллюстраций из изданий, имеющихся в фонде ИИЦ, после чего создается макет карточек (с помощью дизайнера-партнера), согласовывается с ЦМООП и изготавливается комплект для игры.

#### **Цели и задачи.**

**Цель:** продвижение книги и чтения.

**Задачи:**

- привлечение пользователей в читальный зал;
- выявление читательских предпочтений пользователей;
- библиотека как место для творческого досуга.

**Анализ ресурсов и рисков:**

**Ресурсы.** За образец берется игра «Пасьянс», подбор рисунков ведется из литературно-художественных изданий. Создание макета и печать с помощью партнеров.

**Перспективы развития:** Создание настольной игры-пасьянса как старт для дальнейшего создания игр с привлечением пользователей и партнеров. Создание ядра активных пользователей.

	<b>Наименование</b>	<b>Период</b>	<b>Ответственный</b>
1.	Подбор изображений для игры	Январь-Май	Хвостова Ю.Н.,
2.	Создание макета игры-пасьянса	Июнь-Июль	Будько В.А.
3.	Печать и оформление игры	30.09.2022	Будько В.А.