

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **о клубе интеллектуального досуга «Эрудит»**

### **1. Общие положения**

- 1.1 Клуб интеллектуального досуга «Эрудит» (далее – Клуб) организован на базе библиотеки-филиала №24 (далее - филиал №24) муниципального бюджетного учреждения культуры «Центральная городская библиотека г. Мурманска» (далее – МБУК «ЦГБ»).
- 1.2 Клуб не является отдельной структурной единицей.
- 1.3 В своей деятельности Клуб руководствуется законодательством Российской Федерации, законодательством Мурманской области, Уставом МБУК «ЦГБ», настоящим положением, правилами пользования МБУК «ЦГБ» и другими локальными актами МБУК «ЦГБ».
- 1.4 Работа Клуба ведётся согласно годовому плану работы филиала №24, утвержденному администрацией МБУК «ЦГБ».
- 1.5 Деятельность Клуба не преследует коммерческих целей и не направлена на содействие извлечению прибыли другими организациями.
- 1.6 Клуб обладает официальным логотипом (Приложение №1). Логотип размещается на рекламных материалах как печатных, так и размещаемых в сети интернет, на поощрительных документах и при иных обстоятельствах для обозначения принадлежности к Клубу.
- 1.7 За работу Клуба отвечает руководитель структурного подразделения.

### **2. Цели и задачи Клуба**

- 2.1 Организация и популяризация способов проведения досуга с интеллектуальной и творческой направленностью.
- 2.2 Привлечение молодёжи к подготовке и проведению мероприятий Клуба.

### **3. Содержание работы Клуба**

- 3.1 Клуб работает постоянно, в часы работы филиала №24.
- 3.2 Клуб предоставляет ресурсы для обучения и совершенствования навыков в различных настольных интеллектуальных играх.
- 3.3 В рамках работы Клуба осуществляется:

- организация и проведение гражданско-патриотических и краеведческих массовых мероприятий;
  - организация мероприятий творческой направленности;
  - проведение турниров и встреч в формате дня игр;
  - обучение основам коллекционных карточных игр («Magic the Gathering», «Берсерк», «Чёрный принц», «World of Tanks» и т. п.);
  - обучение основам настольных военно-тактических игр («Warhammer 40000», «Бородино», «Манчкин» и т. п.);
  - обучение основам настольных экономических стратегий («Монополия», «Цитадели», «Стамбул», «Менеджер» и т. п.);
  - обучение основам настольных интеллектуальных игр («Шахматы», «Эрудит», «UNO» и т. п.);
  - обучение основам настольных словесных игр («Activity», «Ассоциариум», «Имаджинариум», «Alias», «Да, Тёмный Властелин» и т. п.).
- 3.4 На заседаниях Клуба осуществляется административная и организационная работа Клуба.

#### **4. Права и обязанности членов Клуба**

- 4.1 Членом Клуба может стать любой пользователь МБУК «ЦГБ» от 14 лет и старше.
- 4.2 Член Клуба имеет право участвовать в любом мероприятии Клуба, участвовать в его подготовке и проведении.
- 4.3 Члены Клуба могут высказывать свою точку зрения, предлагать свои варианты интеллектуальных игр, обмениваться мнениями и оставлять обратную связь о работе Клуба.
- 4.4 Члены Клуба обязаны соблюдать правила пользования библиотекой.
- 4.5 Члены Клуба несут ответственность за сохранность и целостность ресурсов МБУК «ЦГБ», предоставляемых в рамках работы Клуба.

*Приложение № 1  
к положению  
о клубе интеллектуального досуга «Эрудит»*

**Официальный логотип  
«Клуба интеллектуального досуга Эрудит»**

