



Утверждаю

Директор МБУК «ЦГБ»

С.Е. Исаева

Муниципальное бюджетное учреждение культуры  
«Центральная городская библиотека г. Мурманска»

**Проект Координационной группы**  
**на 2022 год**  
**«BookFest»**  
*Фестиваль молодежной культуры*

183014, г. Мурманск, пр. Кольский, д. 93

8(8152)53-87-67, 53-86-02

cgb@murmanlib.ru

smoop@murmanlib.ru

2021 г.

**Полное название библиотеки:** муниципальное бюджетное учреждение культуры «Центральная городская библиотека г. Мурманска» (далее МБУК «ЦГБ»)

**Автор проекта:**

Исаева С.Е., директор МБУК «ЦГБ»;  
Лукина А.С., заведующая ИО ИИЦ филиал №6;  
Шекула С.А., метод. ЦМООП.

**Руководитель проекта:** Лукина А.С.

**Участники проекта:** Координационная группа по работе с молодежью (далее КГ).

**Срок реализации:** 2022 г.

**Целевая аудитория:** 12+

**Информационная поддержка:**

сайт МБУК «ЦГБ» <https://murmanlib.ru/>,  
группа МБУК «ЦГБ» ВКонтакте <https://vk.com/murmanlib>,  
страница МБУК «ЦГБ» в Инстаграме <https://www.instagram.com/murmanlib/>,  
группа «Клуб интеллектуального досуга «Эрудит» ВКонтакте [https://vk.com/kid\\_erudite](https://vk.com/kid_erudite),  
группы партнеров проекта (по согласованию),  
СМИ (предоставление пресс-релизов).

**Решаемая проблема**

В Мурманске регулярно организовываются и проводятся различные ежегодные городские фестивали, привлекающие большое количество жителей и гостей города. Многие из них являются «визитной карточкой» столицы Заполярья, одними из главных ожидаемых событий в жизни города.

В МБУК «ЦГБ» накоплен опыт участия в подобных мероприятиях: например, в 2019 году работники учреждения организовали свои площадки на рыбном фестивале «Дары моря» и на фестивале искусств под открытым небом «Мурманская осень», также, начиная с 2016 года, ежегодно принимают участие в фестивале фантастики, кино и технологий «Поларкон». На базе информационных интеллект-центров (далее – ИИЦ) были разработаны и

реализованы проекты, направленные на развитие крупных массовых интерактивных форм мероприятий: Декада краеведческих знаний «Мозаика Мурмана» в 2018 году, фестиваль «Знакомые сюжеты» в 2019 году. В данных проектах были задействованы различные партнёры МБУК «ЦГБ», способствовавшие разнообразию программы мероприятий и призового фонда. Однако на данный момент сложно выделить проект, который стал бы узнаваемым брендом учреждения, создающим позитивный имидж в сознании мурманчан.

Фестиваль молодёжной культуры «BookFest» (далее - Фестиваль) призван привлечь в ИИЦ представителей молодежной аудитории, чрезвычайно увлечённых чем-либо (представителей гик-культуры). На фестивале планируется широко раскрыть следующие области, которые интересны или могут заинтересовать гиков: комиксы, аниме, косплей, манга, настольные игры и видеоигры, новые технологии, кино, тв-сериалы и анимация. Формат фестиваля предполагает участие в нем партнеров (творческие объединения, молодёжные и образовательные организации, музыкальные коллективы, спикеры актуальных направлений и др.), организацию мастер-классов, творческих встреч и лабораторий, анимационных мастерских, лекториев, интерактивных площадок и др.

Общая тематика (гик-культура) обеспечивает возможность диалога и совместной самореализации творческой молодёжи в пространстве ИИЦ и с возможностью использования документов ИИЦ.

В том числе планируется активное привлечение в библиотеки волонтеров, которые смогут проявить свои инициативы и получить необходимый опыт в той или иной сфере. Участие в Фестивале волонтеров поможет библиотекам не только в создании оригинального контента и проведении мероприятий, но и поспособствует раскрытию библиотек как актуального пространства с достаточными ресурсами и возможностями для современной молодежи.

#### **Цели проекта:**

- организация и проведение молодежного фестиваля;
- привлечение молодежной аудитории в читальные залы ИИЦ.

## **Задачи:**

- накопление стартовой аудитории для фестиваля путем организации локаций различных актуальных направлений гик-культуры;
- поддержка творческой инициативы и создание условий для развития творческого потенциала молодежи;
- налаживание партнерских отношений с организациями;
- сотрудничество с платформой <https://dobro.ru/> (создание вакансий волонтеров).

## **Анализ ресурсов и рисков.**

1. Отсутствие стартовой аудитории для проведения Фестиваля. Решение: накопление заинтересованной аудитории среди молодежи в течение года путем организации в ИИЦ локаций различных направлений.
2. Стереотипное восприятие библиотеки. Решение: обеспечить высокий уровень рекламы в социальных сетях МБУК «ЦГБ».
3. Отмена массовых мероприятий в связи с угрозой распространения новой коронавирусной инфекции. Решение: возможность частичной реализации запланированных мероприятий дистанционно.
4. Отсутствие опыта в организации крупного фестиваля молодежной направленности среди некоторых сотрудников КГ. Решение: возможность заимствования опыта организации крупных фестивалей («Поларкон»), обмен опытом с коллегами, имеющими опыт в организации крупных фестивалей.
5. Отсутствие опыта работы с волонтерами среди некоторых сотрудников КГ. Решение: пройти обучение по волонтерской деятельности на платформе <https://dobro.ru/>.

## **Краткое описание проекта**

ИИЦ станут площадками различных актуальных направлений гик-культуры, на которых будут созданы условия для саморазвития и самореализации молодежи.

В ИИЦ организуются следующие локации, действующие на протяжении года:

- «Фанфикшен» (ИИЦ ЦГБ). Локация по поддержке любительского литературного творчества, которое основано на других популярных произведениях: книгах, комиксах, фильмах, сериалах, играх. На локации можно придумать альтернативную концовку, если не согласен с финалом книги, или продолжить писать продолжение приключений полубившегося героя, близкого вам по духу или поразившего невероятной харизмой, если вы не готовы с ним расставаться. Реализовать свой творческий потенциал по созданию историй помогут книги, настольные игры и журналы.

- «Критический успех» (ИИЦ филиал №2). Локация направлена на то, чтобы любители настольных ролевых игр и те, кто только хотел бы научиться играть, но еще не имеет в этом достаточного опыта, могли с комфортом разместиться в ИИЦ и погрузиться в игру. Компании могут приходить как организованными группами со своими мастерами, так и без опыта игры для знакомства с процессом. Игроки могут автономно приходить в любое удобное время в режим работы ИИЦ и сами водить партии без поисков. Если вы давно искали ролевой клуб и единомышленников, то локация «Критический успех» создана специально для вас!

На локации доступны следующие НРИ: Pathfinder, Cyberpunk Red, Warhammer Fantasy Roleplay, Зов Ктулху.

- «Твоя мастерская» (ИИЦ филиал № 6). На локации можно создать серьги Таджиро Камадо из аниме «Клинок, рассекающий демонов», медальон ведьмака, подвеску по мотивам Гарри Поттера или вдохновиться любым другим фэндомом, подчерпнув идеи из комиксов, манги и книг. Реализовать любые фантазии поможет «Твоя мастерская»!

Кроме того, на локации можно своими руками создать украшения и аксессуары, которые дополнят любой образ. Оригинальный кулон, подвеску из полимерной глины или кольцо из бисера – на локации доступны все материалы, а идеи можно подчерпнуть из книг и журналов.

\*Поддержка и продвижение локации в течение года осуществляется на фестивале творчества «Vivat, талант», цикле арт-мастерских «Фантастическое панно», цикле мастер-классов по лепке из полимерной глины.

- «Арт и крафт» (ИИЦ филиал № 9). Локация по поддержке и развитию косплей движения в Мурманске (косплей-студия 3D). Локация оснащена оборудованием для создания костюмов и атрибутов для косплея: швейные, вязальные и вышивальные машины, прессы для швейной фурнитуры, режущий плоттер, гончарная мастерская. Место, где возможность создать образ любимого персонажа, провести дефиле, фотосессию.

В дополнении локации предоставляется возможность по озвучиванию комиксов, аниме и манги из фонда библиотеки.

\* Поддержка и продвижение локации в течение года осуществляется на Днях открытых дверей «В АРТ-библиотеке», творческих встречах «Саунд-дизайн» и в проекте «Книга у микрофона».

- «Территория творчества» (ИИЦ филиал № 24). Локация занимается созданием комикса в рамках акции «Это городу нужен герой» и проводит встречи с авторами комиксов. Обладает фондом по развитию и изучению навыков рисования и сторителлинга. Предоставляет возможность для самостоятельного изучения настольных игр. Каждую субботу в ИИЦ проходит танцевальный марафон «Just Dance» в рамках акции «Just Dance», в котором может принять участие любой желающий!

\*Поддержка и продвижение локации и проекта происходит в течение года на днях информации «Раскрась мир в свои цвета» и games day «Играй! Общайся! Развивайся!», комикс-ринге «В - значит вызов!», через акцию «Just Dance»

В ходе работы локаций планируется накопление стартовой аудитории, которая примет активное участие в Фестивале.

Период проведения Фестиваля: 8.10.22-30.10.22 г.

В рамках Фестиваля запланированы два крупных события: Фестиваль «BookFest». Открытие. Интерактивная программа (ИИЦ филиал № 24) и Фестиваль «BookFest». Интерактивная программа. (ИИЦ филиал № 9).

- **08.10.22 - 09.10.22 г. Фестиваль «BookFest». Открытие. Интерактивная программа** (ИИЦ филиал № 24). Примерная программа: Организации зоны мерча, баттла художников, 2-3 мастер-классов в течение дня (приглашенные гости), лекториев 2-3 в течение дня (приглашенные гости, по необходимости дистанционные подключения), создание игровой зоны, организация турнира по видеоиграм, создание зоны робототехники и организация соревнований роботов.
- **29.10.22 - 30.10.22 г. Фестиваль «BookFest». Интерактивная программа** (ИИЦ филиал № 9). Примерная программа: Лекторий «Голос за кадром», мастер-класс «Полигональные маски», лекторий «Декорирование фэндом костюмов», творческая мастерская «Создание аксессуаров для косплея», лекторий «От манги до аниме», творческая мастерская «Комикс-грим», лекторий «Косплей наизнанку. Советы начинающим», показ работ участников творческой мастерской «Озвучиваем мангу», дефиле «Фэндомный косплей», открытый диалог с участниками дефиле «А как это было?», флешмоб/dancebattle

Кроме этого, в период Фестиваля будут организованы менее крупные мероприятия в ИИЦ: мастер-классы, лектории, games day, творческие встречи и др.